

RapidReport ライセンスについて

1. 定義

「インストール」とは、デバイスで本ソフトウェアを利用可能な状態にすることを指します。

「アンインストール」とは、本ソフトウェアをデバイスから削除することを指します。

「デバイス」とは、実ハードウェアまたは仮想ハードウェアのコンピュータを指します。1台の実ハードウェアに4台の仮想ハードウェアがある場合のデバイス数は、合計5台になります。100人分の仮想デスクトップのデバイス数は、100台になります。

2. ライセンス形態

本ソフトウェアの使用には、Standard 版と Free 版のいずれかのライセンスが必要となります。

本ソフトウェアをインストールした直後は、Free 版を使用することができます。Standard 版の使用には、ライセンスの購入が必要です。Standard 版ライセンスは1年毎に更新する必要があります。更新されないまま期限切れとなった場合は Free 版に戻ります。

ライセンスは、本ソフトウェアを使用するデバイスごとに取得する必要があります。本ソフトウェアをインストールするデバイス数のライセンスを取得してください。

本ソフトウェアの利用者数には、制限がありません。本ソフトウェアをひとつのデバイスにインストールし、複数の利用者が交替で使用する場合には、1ライセンス必要です。逆に、一人の利用者が3台のデバイスで使用する場合には、3ライセンス必要になります。

使用するデバイスは、実ハードウェア、仮想ハードウェアのいずれかは問いません。それぞれにインストールする数のライセンスを取得してください。

	Standard 版 1年更新・有料	Free 版 期限なし・無料
開発時の制限	制限なし	帳票にロゴ挿入
運用時と配布の制限	制限なし	制限なし
サポート	メール(有償※)、Wiki	Wiki
バージョンアップ	あり	あり

※インシデント購入が必要となります。

3. ライセンスの終了

お客様が本ソフトウェアの使用許諾契約に違反した場合、ライセンスは終了となります。ライセンスが終了した場合、本ソフトウェアを使用することはできません。

RapidReport ライセンスについて

4. デバイスの変更

Standard 版で、使用するデバイスを変更する場合は、変更前のデバイスから本ソフトウェアをアンインストールし、変更後のデバイスにインストールしてください。デバイスの変更には、追加のライセンスは必要ありません。

5. ソフトウェアの共存

ひとつのデバイス上に、以前のバージョンを含め複数のコピーを追加インストールすることができます。ひとつのデバイスで使用する限り、追加のライセンスは必要ありません。

6. アプリケーションの配布

本ソフトウェアを用いて開発したアプリケーションの配布と実行にはライセンス購入の必要はありません。開発したアプリケーションの配布と実行にライセンス料が発生しない、ランタイムフリーとなっています。

7. 帳票の配布

本ソフトウェアを用いて開発した帳票を、お客様のアプリケーションに含めて配布することができます。Free 版で開発した帳票には、RapidReport のロゴが挿入されます。Free 版で開発した帳票は、挿入された RapidReport のロゴを表示したままで配布するものとします。

8. ライセンスの料金

Standard 版のライセンス料は、1ライセンスあたり1年間の料金です。ライセンス料は予告なく変更する場合があります。ライセンス料を変更した場合であっても、取得済みのライセンスに対しての追加料金は発生しません。新ライセンス料は、ライセンスを追加する場合やライセンス期間の更新時に適用されます。ライセンス期間の途中で解約した場合であっても、ライセンス料は返金しません。

Free 版のライセンス料は無料です。

9. ライセンス期間

Standard 版の、ライセンス期間の1年間とは、ライセンスキーを初回に発行した日から1年後の翌月末日までになります。ライセンス期間の終了前に更新手続きをして頂くことで、ライセンス終了日が1年間延長されます。





Free 版にライセンス期限はありません。

RapidReport
ライセンスについて

10. バージョンアップ

Standard版とFree版のいずれも、ライセンス期間中のバージョンアップは無料です。バージョンアップに対して追加料金は発生しません。

使用例と必要なライセンス数は、以下のとおりです。

使用例		必要なライセンス数
	1台の実ハードウェアにインストール	1
	1台の仮想ハードウェアにインストール	1
	1台の実ハードウェア上の2台の仮想ハードウェアにインストール	2
	1台の実ハードウェアと、その上の1台の仮想ハードウェアにインストール	2